



Mobitween lance ugenGames, le premier portail de jeux User Generated Content web & mobile

Paris, le 5 Septembre - Mobitween, société spécialisée dans le développement et l'édition de jeux Flash™ pour le monde web et mobile, annonce aujourd'hui le lancement de ugenGames - www.ugengames.com - le 1er portail de jeux User Generated Content (UGC) web & mobile.

ugenGames est un tout nouveau genre de portail gratuit destiné aux joueurs, aux développeurs et aux graphistes leur permettant de créer, uploader, personnaliser et partager des jeux Flash™ web et mobile.

*“Le but de Mobitween est de devenir la 1ère société **Game 2.0** qui établit une passerelle entre les développeurs de jeux web & mobile et les joueurs, leur permettant de créer, personnaliser, déporter et partager des jeux”* déclare le Président fondateur de Mobitween, Philippe Chassany. *“Les concepts 2.0 sont maintenant transposés pour les jeux online & mobile, ce qui va révolutionner la manière dont les utilisateurs créent et interagissent avec les jeux”.*

Pour les joueurs, ugenGames est un environnement pour jouer, personnaliser et partager des jeux. Les utilisateurs ont le choix parmi un nombre important de moteurs de jeux, préchargés par des développeurs. Ils ont alors la possibilité de les personnaliser en utilisant leurs propres photos, sons et graphismes. Le site dispose d'une interface intuitive pour personnaliser et partager les jeux ainsi que pour rentrer en compétition et échanger avec d'autres joueurs. Une fois personnalisés, les jeux peuvent être partagés avec d'autres personnes par email ou en les intégrant dans des pages web tels que Facebook, MySpace ... et des blogs comme Blogger, Wordpress ...

Pour les développeurs, ugenGames est un environnement riche et facile à utiliser pour créer des jeux Flash™ personnalisables fournissant un moyen simple et rapide pour enregistrer les jeux sur le site web. De plus, ugenGames gère les scores et les tableaux de classements à travers une API de programmation Actionsript simple, intuitive et bien documentée. En téléchargeant leurs jeux, les développeurs participent à un concours leur permettant de gagner des prix et/ou de l'argent.

“C'est un important bond en avant pour les joueurs,” ajoute Marc Alloul, Vice Président Exécutif de Mobitween, *“Les liens entre le jeu Casual et les communautés de divertissement mobile devenant de plus en plus étroits, avec ugenGames, nous sommes heureux de proposer aux joueurs sur leur mobile et/ou en ligne, des jeux personnalisables. Nous sommes fiers de mener le mouvement “User Generated Games”.*

L'une des caractéristiques unique de ugenGames est de s'appuyer depuis sa création sur une architecture intégrant Mobile et Internet. Les jeux disponibles sur ugenGames sont nativement compatibles avec les téléphones mobiles équipés du lecteur Flash™ Lite. Mobitween est aussi très avancé dans le développement d'un outil qui permettra la personnalisation et le partage de jeux entre web et mobile ainsi que mobile vers mobile.

Les communautés "User Generated Content" sur mobile ont généré globalement 3,45 milliards de dollars en 2006 et 13,1 milliards de dollars sont attendus dans les cinq ans à venir selon Informa Telecoms & Media et le Mobile Entertainment Forum.

D'après les derniers chiffres fournis par comScore, 217 millions de joueurs jouent en ligne dans le monde (28% de toute la population en ligne).

Jugez vous-même, connectez-vous sur : www.ugengames.com

ugenGames blog, logos, vidéos & illustrations sont disponibles à cette adresse: www.ugengames.com/PR/20070904

A propos de Mobitween

La première société



Mobitween, www.mobitween.com, est un développeur & éditeur de jeux Flash™ pour le monde mobile et internet. La société a établi des partenariats avec des opérateurs mobiles, des constructeurs de téléphones des éditeurs de renom, des sociétés média mais aussi avec des développeurs.

Grâce à son expertise acquise depuis 3 ans sur Flash™ dans le domaine mobile et web, la société a lancé **ugenGames**, son site web 2.0 mixant des services réseaux sociaux et la création/personnalisation de jeux. Mobitween se positionne comme la première société Game 2.0 qui crée un lien entre les développeurs de jeux mobile & web, et les joueurs leur permettant de créer, personnaliser, déporter et partager des jeux.

Mobigamz, le premier portail de jeux Flash™ Lite pour mobile, est une application qui réplique le modèle de navigation du web permettant aux joueurs de télécharger, jouer, noter des jeux ainsi que de poster des scores à travers une interface cliente riche entièrement basée sur la technologie Flash™.

- 30 -

Contact Presse:

press@mobitween.com

www.mobitween.com/www/press_kit.php